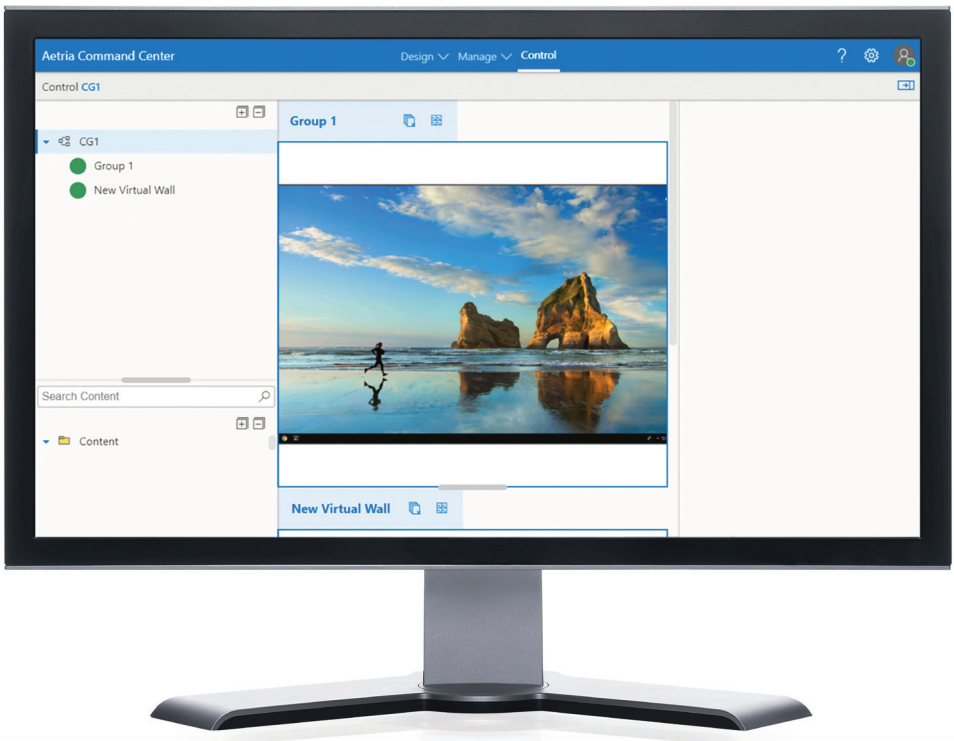
Aetria® Command Center

Schnellstartanleitung



Wir entwickeln die **besten** visuellen Lösungen **weltweit**

DATAPATH
EXCELLENCE BY DESIGN

Schnellstartanleitung zum Aetria Command Center

Vielen Dank für den Kauf von Aetria Command Center. Dieses Dokumentes soll Sie schnell durch die Ersteinrichtung führen.

Aetria Command Center bietet eine umfassende, zentralisierte Schnittstelle, mit der Integratoren Kontrollräume gestalten, verwalten und bedienen können. Nach der Konfiguration bietet Aetria Command Center Schnellzugriff auf Quellen und Assets, die Bediener an jeder verbundenen Anzeigefläche benötigen.

Eine vollständige Hilfe ist über die Software-Schnittstelle verfügbar.

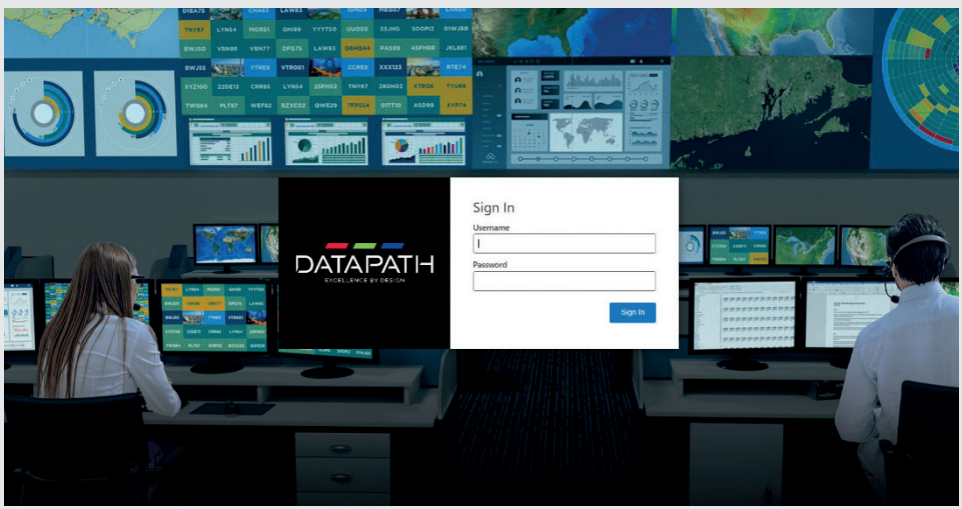
ERSTE SCHRITTE MIT AETRIA COMMAND CENTER

Das Aetria Command Center ist über jeden PC, der sich in demselben Netzwerk wie der Aetria Network Manager befindet, mit Chrome oder Safari zugänglich.

Sie können das Aetria Command Center öffnen, indem Sie einen Browser öffnen und den Hostnamen von Aetria Network Manager in die Adresszeile eingeben, z. B. https://Aetria. Der Hostname wurde erstellt, als Aetria Network Manager bereitgestellt wurde.

AN AETRIA COMMAND CENTER ANMELDEN

Öffnen Sie wie oben beschrieben Aetria Command Center und melden Sie sich mit dem Nutzernamen „superuser“ und dem Kennwort „Superuser“ an. Diese Daten werden nur bei der erstmaligen Anmeldung verwendet. Nach der Anmeldung erscheint eine Aufforderung zur Kennwortänderung.



Schnellstartanleitung zum Aetria Command Center

Nach der Anmeldung wird der Nutzer aufgefordert, ein Design in Aetria Command Center zu importieren (optional). Designs werden mit Aetria Designer erstellt. Beim erstmaligen Öffnen müssen Nutzern die relevanten Lizenzen aktivieren. Beachten Sie dazu „Lizenzen aktivieren“ weiter unten.

Aetria Designer ermöglicht Nutzern die unkomplizierte und einfache Gestaltung Aetria-basierter Kontrollraum-Umgebungen. Die Software ermöglicht Nutzern die Gestaltung von Videowänden und Bediener-Workstations. Sie können entscheiden, welche Bildschirmtechnologie für jede Position verwendet und wie diese jeweils mit verschiedenen Quellen und Feeds im Rahmen des entsprechenden Projekts verbunden werden.

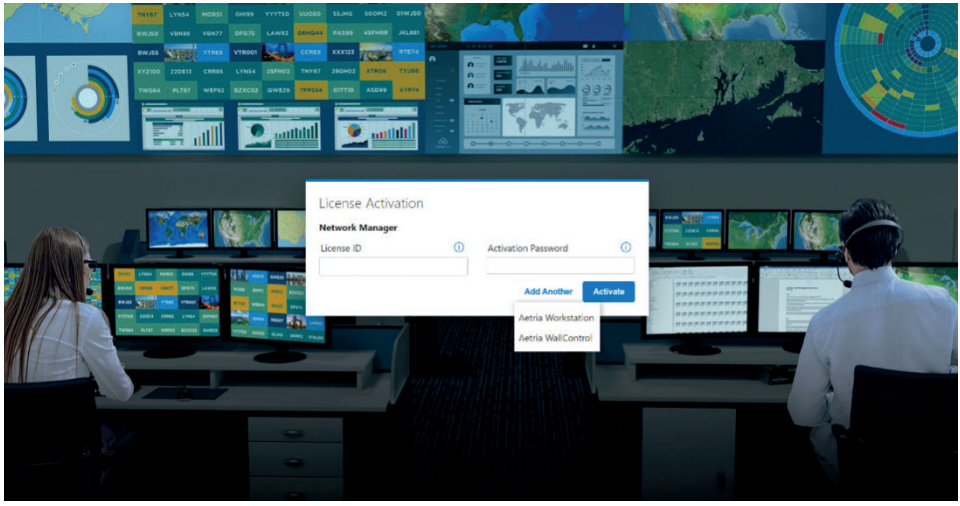
Sobald das Design in Aetria Designer abgeschlossen wurde, kann es als AFD-Datei exportiert werden. Sie können sie zur Validierung an Datapath weiterleiten oder in Aetria Command Center importieren.

LIZENZEN AKTIVIEREN

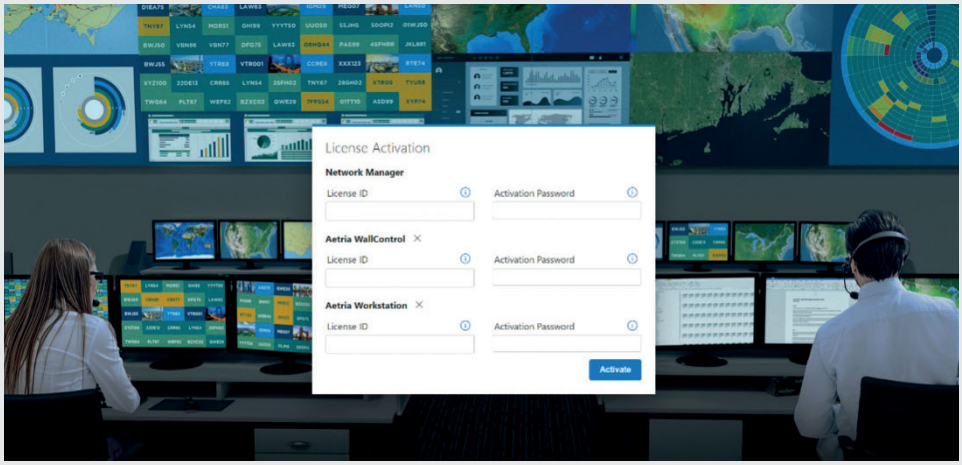
Bei erstmaliger Verwendung müssen Nutzern die zur Ausführung des Aetria-Systems benötigten Lizenzen aktivieren.

Online-Aktivierung

Bitte beachten Sie, dass zur Aktivierung der Lizenzen eine Internetverbindung benötigt wird.
Die zuerst angezeigte Aktivierung ist die Lizenz von Aetria Network Manager.



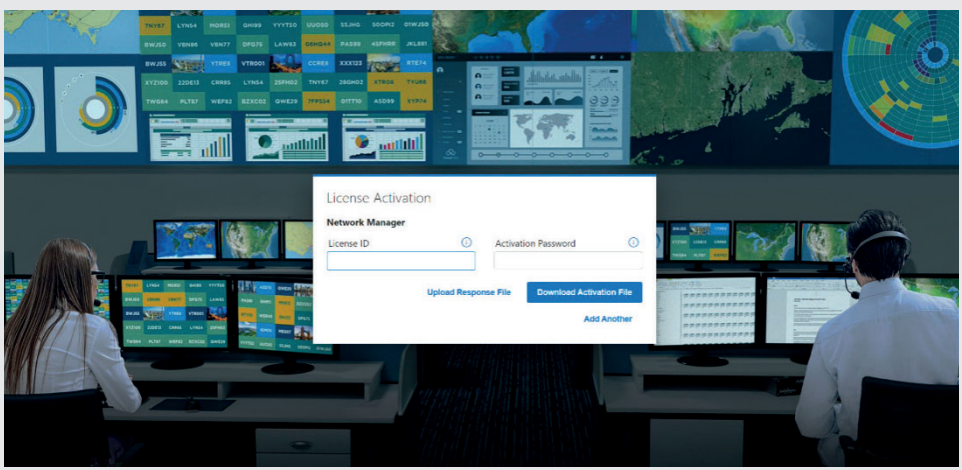
Sie können Zeit beim Aktivieren von ID-Lizenzen sparen, indem Sie auf „Eine weitere hinzufügen“ klicken, wodurch mehrere Lizenzen gleichzeitig aktiviert werden können.



Geben Sie die Lizenzkennungen und Aktivierungskennwörter auf dem Softwaremedium ein und klicken Sie auf „Aktivieren".

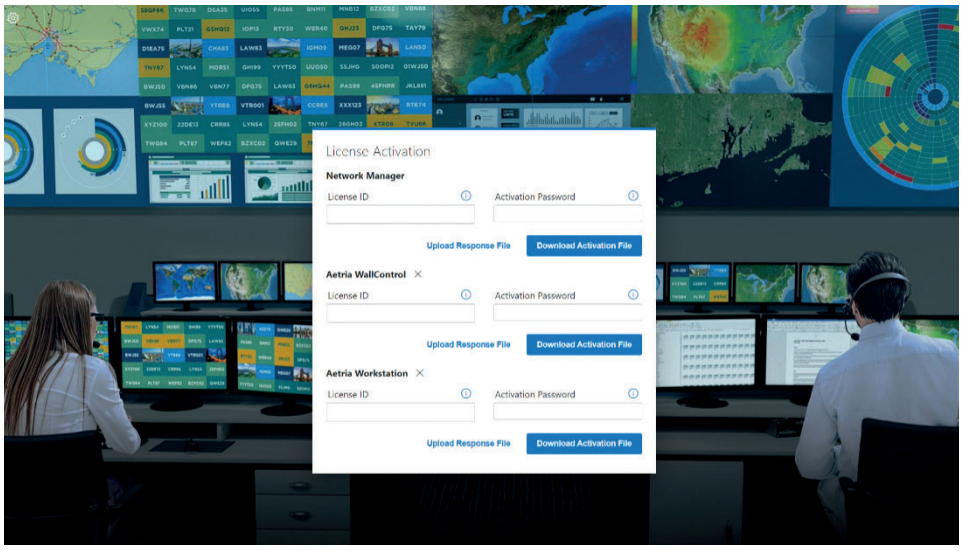
Offline-Aktivierung

In Umgebungen, in denen keine Internetverbindung verfügbar ist, werden Lizenzen durch Herunterladen der Aktivierungsdateien vom Netzwerkmanager auf einen USB-Speicherstick aktiviert. Der Speicherstick kann dann in ein mit dem Internet verbundenes System eingesteckt werden, von dem aus die Aktivierungsantwortdatei heruntergeladen werden kann.



Schnellstartanleitung zum Aetria Command Center

Sie können Zeit beim Herunterladen von Aktivierungsdateien sparen, indem Sie auf „Eine weitere hinzufügen" klicken, wodurch gleichzeitig weitere Aktivierungsdateien für Aetria WallControl und Aetria Workstation auf einen USB-Speicherstick heruntergeladen werden können:



Geben Sie die Lizenzkennungen und Aktivierungskennwörter auf dem Softwaremedium ein und klicken Sie auf „Aktivierungsdatei herunterladen". Verwenden Sie den USB-Speicherstick als Zielort für die Downloads.

Sobald die Downloads abgeschlossen sind, entfernen Sie den USB-Speicherstick und stecken Sie ihn in ein Gerät mit Internetzugriff.

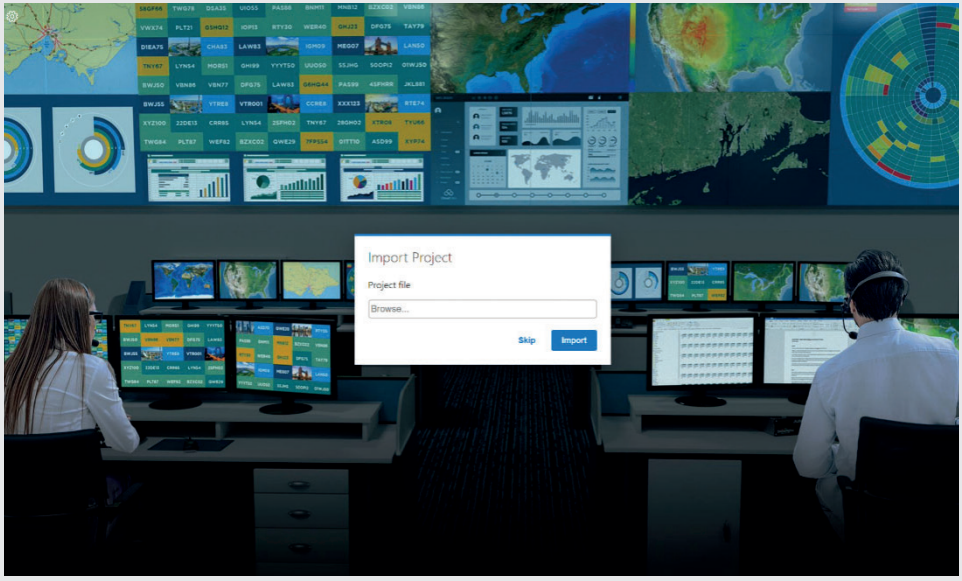
Suchen Sie nach den Offline-Aktivierungsdateien auf dem USB-Stick und klicken Sie diese doppelt an. Ein Browser wird geöffnet und eine Response-Datei wird angezeigt. Laden Sie die Datei Response.xml herunter und kopieren Sie diese auf den USB-Stick.

Beachten Sie, dass alle Response-Dateien beim Herunterladen denselben Namen haben. Daher sollten Sie sie zur Vermeidung einer Verwechslungsgefahr umbenennen.

Stecken Sie den USB-Speicherstick wieder in das Aetria-System, klicken Sie im Aetria-Browser auf „Aktivierungsantwort hochladen" und wählen Sie die relevanten Response.xml-Dateien auf dem USB-Speicherstick.

Sobald alle Response-Dateien ausgewählt wurden, sind die Aetria-Lizenzen aktiviert.

SO IMPORTIEREN SIE EIN DESIGN IN AETRIA COMMAND CENTER



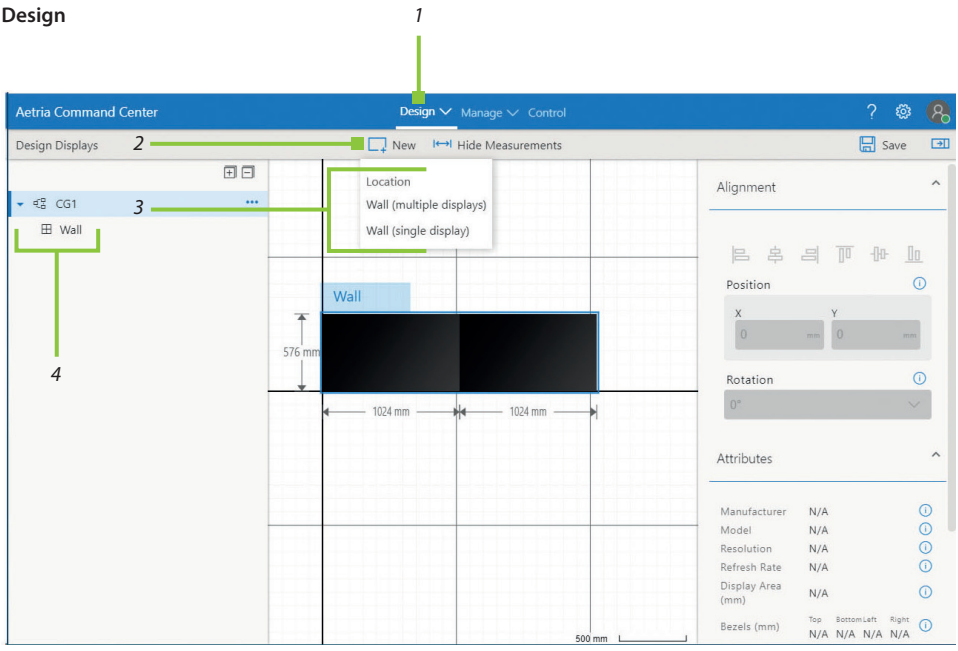
Klicken Sie zum Importieren der Projektdesigndatei auf „Importieren". Navigieren Sie zur erforderlichen Designprojektdatei und klicken Sie auf „Öffnen". Anschließend wird das Designprojekt in Aetria Command Center importiert. Bitte beachten: Falls kein Design zum Importieren verfügbar ist, kann eines im Rahmen der Einrichtung in Aetria Command Center erstellt werden.

AETRIA COMMAND CENTER

Aetria Command Center bietet eine umfassende, zentralisierte Schnittstelle, mit der Integratoren Kontrollräume gestalten, verwalten und bedienen können. Nach der Konfiguration bietet Aetria Command Center Schnellzugriff auf Quellen und Assets, die Bediener an jeder verbundenen Anzeigefläche benötigen.

Öffnen Sie Aetria Command Center über Ihren Webbrowser und melden Sie sich mit den zugewiesenen Anmeldedaten an. Die Anwendung öffnet sich im „Design"-Arbeitsbereich.

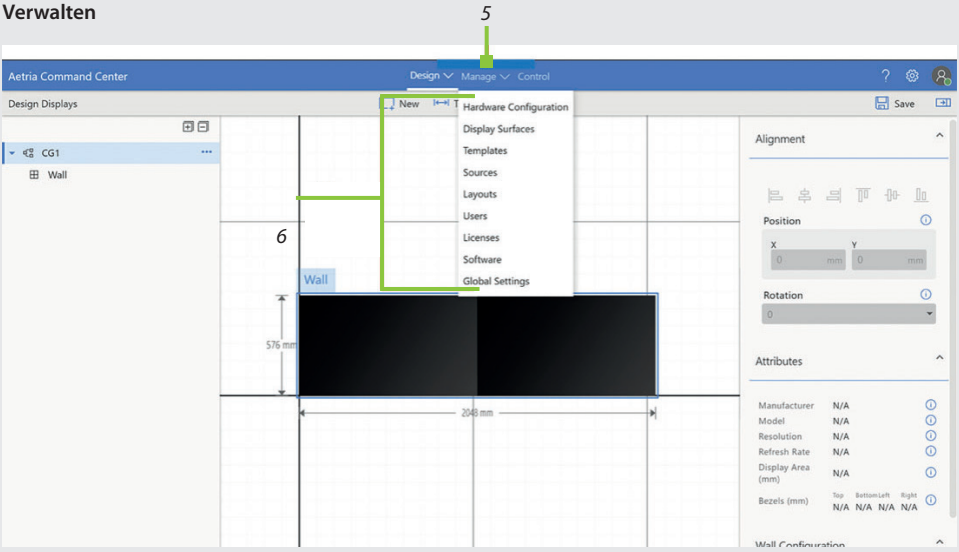
Design



1	Durch Anklicken des „Design"-Registers können Sie jederzeit auf den „Design-"Arbeitsbereich zugreifen.
2	Klicken Sie zur Anzeige der Elemente, die dem Design hinzugefügt werden können, auf „Neu".
3	Das „Neu"-Menü ermöglicht dem Nutzer die Erstellung neuer Positionen im Design sowie das Hinzufügen neuer Wände mit einem oder mehreren Displays.
4	Alle zusätzlichen Positionen oder Wände werden der „Design-Inhaltsstruktur" hinzugefügt.

Schnellstartanleitung zum Aetria Command Center

Verwalten



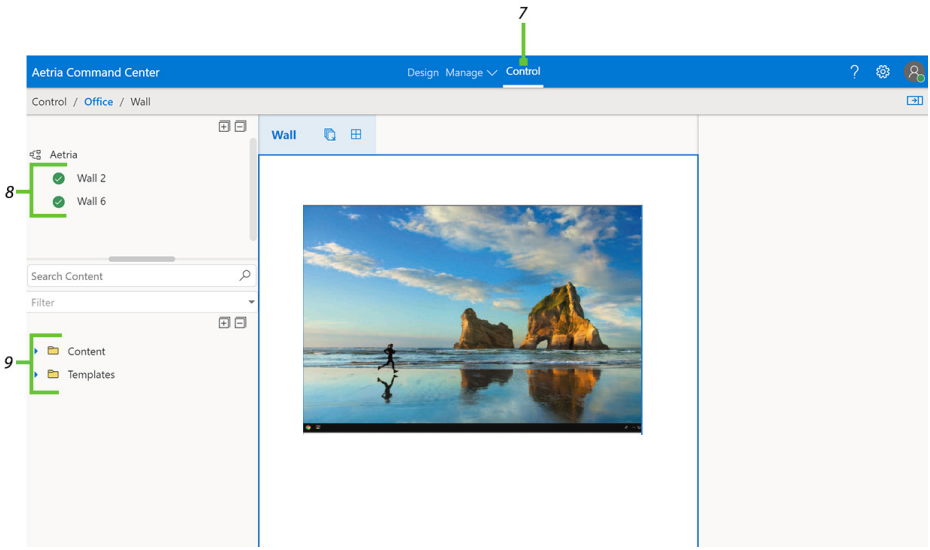
Auf der Registerkarte „Verwalten“ kann der Benutzer die Assets im Aetria Command Center verwalten.

5	Klicken Sie zur Anzeige der Liste an Assets, die dem Nutzer zur Verfügung stehen, auf das „Verwalten“-Register.
6	Hardware-Konfiguration - Ermöglicht dem Nutzer die Konfiguration der Eingabe- und Ausgabe-Hardware. Anzeigeflächen - Ermöglicht dem Nutzer die Verwaltung von Positionen und Wänden. Nutzer können der Hardware neue Wände zuweisen, Wände aus bereits bestehenden Anzeigepositionen erstellen und virtuelle Wände hinzufügen. Einstellungen und Eigenschaften können ebenfalls bearbeitet werden. Vorlagen - Wählen Sie „Vorlagen“. Neben alle erstellten angepassten Vorlagen steht eine Anzahl vordefinierter Vorlagen zur Verfügung. Quellen - Ermöglicht dem Nutzer die Verwaltung aktueller Quellen, das Zufügen neuer Quellen und das Erstellen neuer Assets, darunter Banner, OSDs und Karussells. Layouts - Häufig verwendete Inhalte können in spezifischen Layouts gespeichert und bei Bedarf an der Anzeigewand abgerufen werden, sofern die Inhalte verfügbar sind. Nutzer - Ermöglicht Administratoren die Erstellung von Nutzergruppen, die Erstellung und Verwaltung von Nutzerrollen und die Zuweisung von Nutzern zu spezifischen Rollen. Lizenzen - Die Lizenzseite ermöglicht dem Nutzer die Verwaltung von Lizenzen in Verbindung mit dem Aetria Command Center, darunter Aetria Network Manager, Aetria Wall Control und Aetria Workstation. Software - Dient dem Hochladen und Verwalten der Firmware für die Geräte im Aetria-System. Allgemeine Einstellungen - Zeigt eine Liste der allgemein im Netzwerk verfügbaren Einstellungen. Alle Änderungen an diesen Einstellungen wirken sich auf alle Instanzen im Netzwerk aus.

Schnellstartanleitung zum Aetria Command Center

Kontrolle

Der Kontrollbereich ermöglicht dem Nutzer die Steuerung der Inhalte von Anzeigewänden. Nutzer können mit spezifischen Wänden arbeiten, bspw. Inhalte, wie Quellen, Vorlagen, Layouts und Assets, steuern.



7	Durch Anklicken des Kontrollbereichs können Sie jederzeit auf das „Kontrolle“-Register zugreifen.
8	Liste von Wänden, die derzeit zur Kontrolle verfügbar sind. Wände, die online sind, werden mit dem grünen, runden Symbol angezeigt. Darstellungen der Wand werden in der Mitte der Kontrollseite angezeigt.
9	Speicherort verfügbarer Quellen und Assets, darunter Quellen, Layouts, Vorlagen, Banner, OSDs und Karussells.

EINER WAND QUELLEN UND ASSETS ZUFÜGEN

Fügen Sie einer Wand eine Quelle oder ein Asset hinzu, indem Sie zur Anzeige einer Liste verfügbarer Quellen und Assets den Inhalte-Ordner (9) öffnen. Halten Sie das Element, das Sie anzeigen möchten, angeklickt und ziehen Sie es in der Wanddarstellung an die gewünschte Position.

Fügen Sie einer Wand ein Layout hinzu, indem Sie den Inhalte-Ordner (9) im Fenster auf der linken Seite öffnen. Wählen Sie das benötigte Layout und ziehen Sie es auf die Darstellung der Anzeigewand. Beachten Sie, dass Quellen, die bei Erstellung des Layouts gespeichert werden, nur angezeigt werden, wenn die Quellen weiterhin verfügbar sind.

Fügen Sie einer Wand eine Vorlage hinzu, indem Sie den Inhalte-Ordner (9) öffnen, auf die gewünschte Vorlage klicken und diese auf die Darstellung der Anzeigewand ziehen. Sobald die Vorlage an der Wand positioniert ist, können Nutzer die Vorlage durch Ziehen von Quellen in die Vorlagenzellen befüllen.

Fügen Sie einer Wand einen Banner hinzu (Text oder RSS-Feed), indem Sie zur Anzeige eine Liste verfügbarer Banner den Inhalte-Ordner (9) öffnen. Halten Sie den Banner, den Sie anzeigen möchten, angeklickt und ziehen Sie ihn in der Wanddarstellung an die gewünschte Position. Sobald der Banner auf die Wand angewandt ist, wird er zu einem Fenster und eingerahmt.

Fügen Sie einer Wand ein OSD hinzu, indem Sie zur Anzeige einer Liste verfügbarer OSDs auf den Inhalte-Ordner (9) klicken. Halten Sie das OSD, das Sie anzeigen möchten, angeklickt und ziehen Sie es auf die Wanddarstellung. Positionieren Sie es wie erforderlich auf einem Videoaufnahmefenster oder Netzwerk-Video-Stream.

Fügen Sie einer Wand ein Karussell hinzu, indem Sie den Inhalte-Ordner (9) öffnen. Eine Liste verfügbarer Karussells wird angezeigt. Halten Sie das Karussell, das Sie anzeigen möchten, angeklickt und ziehen Sie es in der Wanddarstellung an die gewünschte Position. Sobald das Karussell auf die Wand angewandt ist, wird es zu einem Fenster und eingerahmt.. Die Fenstergröße kann geändert werden, indem Sie mit der rechten Maustaste klicken, während sich der Cursor über dem Fensterrahmen befindet, und das Fenster in die gewünschte Größe ziehen.

COPYRIGHT-ERKLÄRUNG

© Datapath Ltd., England, 2022

Datapath Limited beansprucht das Urheberrecht an dieser Dokumentation. Kein Teil dieser Dokumentation darf ganz oder teilweise zu einem anderen Zweck als hierin angegeben ohne ausdrückliche Genehmigung von Datapath Limited reproduziert, veröffentlicht, offengelegt, in einem elektronischen Format gespeichert oder verwendet werden.

Obwohl alle angemessenen Anstrengungen unternommen werden, sicherzustellen, dass die Informationen in dieser Schnellstartanleitung richtig sind, macht Datapath Limited keine Zusicherungen oder Garantien bezüglich der Inhalte hiervon und übernimmt keine Haftung für jegliche Fehler oder Auslassungen.

Datapath behält sich das Recht vor, ohne vorherigen Hinweis Änderungen an technischen Daten vorzunehmen, und übernimmt keine Verantwortung für die Verwendung der bereitgestellten Informationen. Alle in diesem Dokument verwendeten eingetragenen Marken werden von Datapath Limited anerkannt.

ZERTIFIZIERUNG

EU – Konformitätserklärung, Klasse A

CE

Ltd erklärt, dass dieses Produkt mit den wesentlichen Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der Richtlinien 2014/30/EU, 2014/35/EU und 2011/65/EU konform ist.

Eine Kopie unserer Konformitätserklärung ist auf Anfrage erhältlich.

Datapath Limited
Bemrose House
Bemrose Park
Wayzgoose Drive
Derby, DE21 6XQ
UK

Eine vollständige Liste der Zertifizierungen zur Produktkonformität finden Sie in der Bedienungsanleitung des Produktes auf dem mit dem System gelieferten Dokumentationsmedium.

Datapath UK and
Corporate Headquarters
Bemrose House, Bemrose Park,
Wayzgoose Drive, Derby,
DE21 6XQ, United Kingdom

+44 (0) 1332 294 441
sales-uk@datapath.co.uk

Datapath North America
2490 General Armistead Ave,
Suite 102, Norristown,
PA 19403, USA

+1 484 679 1553
sales-us@datapath.co.uk

Datapath Japan
Axon Hamamatsucho,
1-1-23 Shibadaimon,
Minato-ku,
Tokyo-to,
105-0012, Japan

sales-jp@datapath.co.uk

www.datapath.co.uk

QSG-AET-DE6-V1.0

DATAPATH
EXCELLENCE BY DESIGN