

Aetria Designer

Guía de usuario

Número de versión 1.5



Engineering the **world's best** visual solutions


DATA PATH
EXCELLENCE BY DESIGN

Presentación

Proyectos

Con la herramienta Aetria Designer, los usuarios pueden diseñar entornos de sala de control basados en Aetria de forma sencilla y fácil. El software permite que los usuarios diseñen muros de vídeo y estaciones de trabajo de operarios, así como decidir la tecnología de pantalla que se va a utilizar para cada ubicación y la forma de conectar las distintas fuentes que necesite el proyecto.

Una vez completado el diseño, se genera una lista de materiales recomendada en la que se detallan los requisitos mínimos del sistema en función del diseño del muro del usuario, con el fin de ayudar en la toma de decisiones de compra. Se pueden añadir dispositivos opcionales a la lista de materiales, por ejemplo, controladores de muro y tarjetas de captura y gráficas.

A medida que los proyectos se diseñan, cada uno se puede guardar, exportar e imprimir para servir de referencia en el futuro.

Menú

El [menú](#) ubicado en la parte superior izquierda del área de trabajo **Diseño** permite al usuario acceder rápidamente a comandos de proyectos comunes a lo largo del proceso de diseño.

Introducción: crear un nuevo proyecto

Este tema de ayuda proporciona al usuario un breve resumen de las etapas necesarias para crear un nuevo proyecto de Aetria Designer.

Después de iniciar sesión, se dirige al usuario al cuadro de diálogo «Proyectos». Haga clic en **Nuevo proyecto** en la parte inferior izquierda y proporcione un nombre a su nuevo proyecto.

Una vez que se ha introducido un nombre para el proyecto, haga clic en **Crear proyecto** y se mostrará el cuadro de diálogo Añadir nuevo muro. Esto permite al usuario crear un muro y asignarlo a una ubicación específica o crear una nueva ubicación.

- Ubicación: una ubicación es un área en la que puede organizar muros y estaciones de trabajo. Use la lista desplegable «Ubicación» para seleccionar una ubicación para el nuevo muro. Para crear una ubicación nueva, introduzca un nombre y se añadirá a la lista.
- Introducir un nombre para el muro: este es el nombre que se asociará a este muro concreto en todas las aplicaciones Aetria.
- Seleccionar tipo de muro físico: utilice la lista desplegable para seleccionar el tipo de muro o estación de trabajo que necesita:

Muros WallControl
Grupo Arqa OneControl
Aetria Workstation
Muro Aligo
Grupo Aligo OneControl

En el caso de las estaciones de trabajo, seleccione «Muros Arqa OneControl», «Grupo Aligo OneControl» o «Estaciones de trabajo Aetria».

- Seleccionar modo de visualización: seleccione la calidad de salida para el muro. Esto puede afectar al número de tarjetas o dispositivos que serán necesarios para controlar las pantallas.

Una vez introducidos todos los campos de la página de detalles, haga clic en **Siguiente** para continuar con el paso 2, la página «Pantalla». Se debe tener en cuenta que es necesario completar todos los campos para poder pasar al siguiente paso.

Paso 2: Pantallas

La página «Pantalla» permite al usuario seleccionar el fabricante y el modelo de las pantallas que se utilizan en el muro y también crear un formato para las pantallas.

Pantalla: utilice la lista desplegable para seleccionar el fabricante y el modelo de las pantallas que se van a utilizar para el nuevo muro.

Si las pantallas no aparecen en la lista, haga clic en **Añadir una pantalla** y se abrirá un nuevo cuadro de diálogo que permitirá al usuario introducir la información de las pan-

tallas que se van a utilizar para el muro. Se recomienda que, si fuera posible, se utilice la hoja de datos del fabricante como referencia para introducir los datos necesarios.

- Tipo de pantalla: seleccione el tipo de pantalla entre monitor, proyector o emisor LED.
- Fabricante: utilice la lista desplegable para seleccionar el fabricante de la pantalla.
- Modelo: introduzca el número o el nombre del modelo de la pantalla.
- Resolución: introduzca la resolución de la pantalla.
- Área de visualización: añada el tamaño del área de visualización. La unidad de medida se puede cambiar en los ajustes de la aplicación.
- Marcos: introduzca las medidas de cada marco. La unidad de medida se puede cambiar en los ajustes de la aplicación.
- Frecuencia de actualización: introduzca la frecuencia de actualización del monitor.

Formato de pantalla: seleccione un formato de pantalla haciendo clic con el ratón dentro de una celda; cada celda representa una pantalla. Para seleccionar múltiples pantallas para el formato, haga clic con el botón izquierdo del ratón dentro de la celda y arrastre el ratón horizontalmente y verticalmente por las celdas para crear una representación del formato del muro físico.

Ángulo: seleccione el ángulo en el que se posicionarán las pantallas físicas.

Espaciado/superposición: si se están utilizando proyectores para mostrar contenido, ajuste el alternador a «Superposición»; si se utilizan espacios entre las pantallas, seleccione «Espaciado».

Una vez asignados todos los campos, haga clic en **Siguiente**.

Paso 3: Hardware

La página «Hardware» permite al usuario seleccionar el controlador de muro que se utilizará para controlar el nuevo muro. Utilice la lista desplegable para seleccionar uno de los controladores de muro conectados. Es posible añadir controladores de muro seleccionando + **Añadir nuevo controlador de muro**. Esto abrirá un nuevo cuadro de

diálogo en el que el usuario tendrá que introducir los datos para el nuevo controlador de muro.

Los usuarios pueden configurar el tipo de Aqua o estación de trabajo que se va a utilizar.

Introducción de los datos del controlador de muro

Nombre del controlador de muro: introduzca un nombre para el controlador de muro.

Seleccionar dispositivo: utilice la lista desplegable para seleccionar el modelo del controlador de muro requerido para el proyecto. Se deberá proceder con cautela para garantizar que se selecciona el controlador de muro correcto que ofrezca un número suficiente de ranuras PCI para alojar la cantidad de tarjetas de entrada y salida necesarias para completar el proyecto.

Carcasa de expansión: la carcasa de expansión se puede utilizar para ampliar el número de tarjetas que un controlador de muro puede admitir.

Habilitar la disponibilidad alta: si se requiere un controlador de muro de respaldo para garantizar el uso continuado en caso de que fallara el controlador principal, habilite la alta disponibilidad haciendo clic en el control de alternancia. Esto creará automáticamente un segundo controlador de muro con la misma especificación. Cuando haya introducido todos los datos, haga clic en **Siguiente** para añadir las fuentes de entrada.

Seleccionar fuentes de entrada (opcional): haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir entradas de controlador». Utilice el menú desplegable para seleccionar el tipo de entrada necesario para el controlador de muro, por ejemplo, productos Aligo o Arqa. Introduzca el número de dispositivos necesario y después haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro»; haga clic en **Siguiente** para añadir conexiones de salida.

Seleccionar conexiones de salida (opcional): haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir salidas de controlador de muro». Utilice el menú desplegable para seleccionar el tipo de salida necesario para el controlador de muro. Introduzca el número de dispositivos requerido y seleccione el tipo de dispositivo que se utilizará para las entradas, por ejemplo, Aligo QTX100. Introduzca el recuento de dispositivos, que es el número de dispositivos necesario para visualizar el número de fuentes. Haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador»; haga clic en **Siguiente** para añadir conexiones de salida.

Seleccionar tarjetas (opcional): si el controlador de muro utilizará tarjetas PCI para controlar el sistema, el usuario puede seleccionar las tarjetas gráficas y de captura necesarias para el proyecto:

Seleccionar tarjetas gráficas: haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir tarjetas gráficas». Utilice el menú desplegable para seleccionar el modelo de tarjeta de salida necesario para el controlador de muro, por ejemplo, Image4K o Image2K. Introduzca el número de dispositivos necesario y después haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro».

Seleccionar tarjetas de captura: haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir tarjeta de captura». Utilice el menú desplegable para seleccionar el modelo de tarjeta de captura necesario para el controlador de muro, por ejemplo, VisionSD8 o ActiveSQX/ActiveSQX2. Introduzca el número de dispositivos necesario y después haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro».

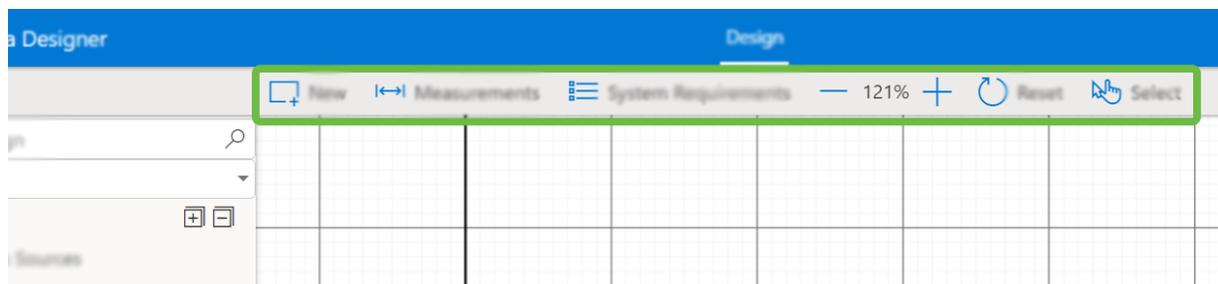
Cuando las tarjetas hayan sido seleccionadas, haga clic en **Siguiente** y se mostrará un cuadro de diálogo que confirma los ajustes del controlador de muro, incluyendo los dispositivos de entrada y salida que han sido seleccionados. Haga clic en **Completar** y se mostrará el cuadro de diálogo «Añadir nuevo muro».

Paso 4: Confirmar

La página «Confirmar» muestra información sobre las propiedades del muro recién creado, que incluye un formato gráfico de las pantallas. El usuario deberá revisar esta información con atención y, si algún elemento fuera incorrecto, hacer clic en **Anterior** para volver mediante el asistente al punto en el que se requieren modificaciones. Si toda la información mostrada es correcta, haga clic en **Completar** y la información del nuevo muro se añadirá como un proyecto nuevo al árbol de contenido situado a la izquierda.

Herramientas de diseño

En la parte superior de la superficie de diseño hay herramientas que permiten al usuario añadir un nuevo elemento, mostrar medidas y requisitos del sistema, ampliar o reducir la superficie de diseño, restablecer parámetros, seleccionar pantallas específicas o desplazarse por la superficie de diseño.



Nuevo

Si hace clic en **Nuevo**, el usuario podrá elegir entre abrir una de las siguientes opciones:

Fuentes de red: si selecciona «Fuentes de red», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir fuentes de red**. Rellene los campos requeridos y haga clic en «Guardar» para que estén disponibles las nuevas fuentes de red.

Controlador de muro: si selecciona «Controlador de muro», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir controlador de muro**. Rellene los campos requeridos y haga clic en **Siguiente**.

Controlador de estación de trabajo: si selecciona «Controlador de estación de trabajo», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir controlador de estación de trabajo**. Rellene los campos requeridos y haga clic en **Siguiente**.

Ubicación: si selecciona «Ubicación», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir una nueva ubicación**. Introduzca un nombre de ubicación y haga clic en **Crear ubicación**. La nueva ubicación se añadirá al árbol de contenido.

Muro: si selecciona «Muro», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir nuevo muro**. Rellene los campos requeridos y haga clic en **Siguiente**.

Medidas

Haga clic en Medidas y aparecerá una lista desplegable con tres opciones.

Mostrar medidas de la ubicación: cuando se selecciona «Mostrar medidas de la ubicación», se muestran las medidas del área total de la ubicación, incluidas las separaciones.

Mostrar medidas de la pantalla: cuando se selecciona «Mostrar medidas de la pantalla», se muestra la medida de cada pantalla dentro de la ubicación. Si selecciona un muro, las medidas solo se mostrarán para ese muro en particular. La unidad de medida se deter-

mina en el panel de configuración, que puede abrirse haciendo clic en el icono de la rueda de configuración ubicado en la esquina superior derecha de la aplicación.

Ocultar medidas: cuando se selecciona «Ocultar medidas», se eliminan todas las medidas que se estén mostrando en ese momento.

Requisitos del sistema

Haga clic en **Requisitos del sistema** en la parte superior del área de trabajo «Diseño» para abrir el cuadro de diálogo de requisitos del sistema. A la derecha del cuadro de diálogo se muestra una lista de dispositivos y software en función del número mínimo de dispositivos y licencias de software necesarios para crear el diseño. En este paso se puede aumentar o disminuir la cantidad de dispositivos usando los iconos «-» o «+». No se podrán cambiar aquellos dispositivos para los que la cantidad aparezca deshabilitada. Seleccione «Clic para restaurar» y la cantidad de dispositivos se restaurará al número mínimo necesario para el diseño.

A la izquierda hay una lista con todos los dispositivos que se pueden añadir a la lista de materiales; por ejemplo, se puede añadir un controlador de muro de vídeo para visualizar un muro mediante un controlador de muro. Se pueden añadir tarjetas de captura de vídeo si es necesario capturar y visualizar vídeo en tiempo real.

Haga clic en **Añadir** para seleccionar dispositivos adicionales para el proyecto.

Haga clic en **Imprimir** para imprimir o guardar como PDF los requisitos del sistema.

Haga clic en **Listo** para guardar los cambios realizados y cerrar el cuadro de diálogo.

Una vez completado el diseño, se puede guardar y exportar como archivo .adf usando la lista desplegable del menú que se encuentra en la parte superior izquierda del área de trabajo «Diseño». El archivo exportado se puede importar a la aplicación Aetria Command Center o reenviar a Datapath para su validación.

Zoom

Utilice los iconos de las funciones «-» y «+» para aumentar o reducir el área de trabajo de diseño, lo cual le permite al usuario centrarse en áreas específicas del diseño.

Restaurar

Haga clic en el icono «Restaurar» y el área de trabajo de diseño cambiará su tamaño para mostrar todo el contenido. El porcentaje de restauración por defecto depende del tamaño de la ventana de la aplicación.

Seleccionar/Panorámica

Haga clic en «Seleccionar/Panorámica» para cambiar entre las dos funciones.

- **Seleccionar:** al seleccionar esta función, el usuario puede seleccionar una pantalla específica de cualquier muro del área de trabajo de diseño. Cuando se selecciona una pantalla, las propiedades de alineación y los atributos para dicha pantalla se muestran en el panel situado a la derecha del área de trabajo de diseño.
- **Panorámica:** al seleccionar esta función, el usuario puede mover el área de trabajo de diseño haciendo clic en la misma y arrastrando el cursor.

Una vez completado el diseño, se puede guardar y exportar como archivo .adf usando la lista desplegable del menú que se encuentra en la parte superior izquierda del área de trabajo «Diseño». El archivo exportado se puede importar a la aplicación Aetria Command Center o reenviar a Datapath para su validación.

Introducción: importar un proyecto

Aetria Designer permite importar proyectos; estos pueden ser proyectos que se han compartido con otros usuarios y se han actualizado o simplemente proyectos creados por otros usuarios y enviados para su revisión. Los archivos pueden importarse desde un directorio local o a través de una red.

Para importar un proyecto, haga clic en **Importar proyecto** desde el menú principal o la página «Proyecto» y aparecerá el cuadro de diálogo de importación de proyectos. Utilice la función «Examinar» para buscar el archivo de proyecto requerido y después haga clic en **Importar**.

Problema al importar proyectos

Si ya existe un proyecto con el mismo nombre dentro del entorno de diseño, aparecerá una advertencia indicando que hay una duplicación. Esto puede ocurrir si se ha trabajado

en el proyecto previamente y se ha compartido con otros usuarios para su actualización.

Se ofrecen tres opciones en este caso:

Mantener el original: esta selección sobrescribirá el archivo importado y abrirá el proyecto almacenado localmente.

Mantener el nuevo: esta selección abrirá el proyecto importado y sobrescribirá el proyecto almacenado localmente.

Mantener ambos: esta selección guardará ambos archivos localmente anotando el proyecto importado con un número de copia entre paréntesis.

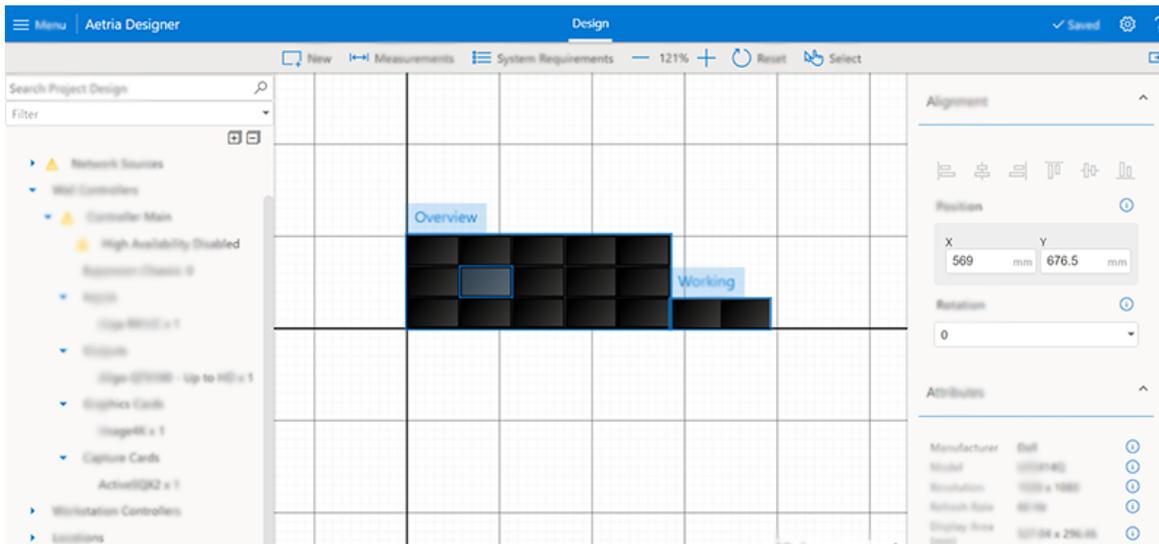
Haga clic en la selección deseada y el proyecto se abrirá en el área de trabajo «Diseño».

Abrir un proyecto

Los proyectos que ya se han creado y guardado o importado se muestran en una lista. La lista **Recientes** muestra los últimos 5 proyectos en los que se ha trabajado. La lista **Todos** muestra cada proyecto disponible almacenado localmente en el equipo. Hay una función de búsqueda disponible para ubicar rápidamente el proyecto requerido.

Desde la lista, seleccione el proyecto deseado, haga clic en **Abrir proyecto** y se abrirá el área de trabajo «Diseño».

Área de trabajo «Diseño»



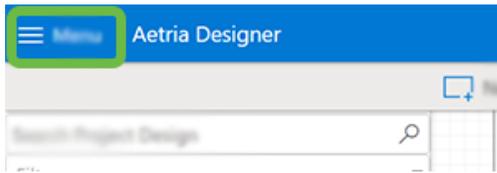
El área de trabajo «Diseño» es el lugar en el que puede ver, gestionar y desarrollar sus proyectos. Una ubicación hace referencia a grupos de pantallas y muros que están conectados entre sí por un único Network Manager. Una ubicación se puede usar para agrupar varios muros y estaciones de trabajo en un entorno conectado.

Al hacer clic con el botón derecho en el nombre de un muro en el área de diseño, se mostrará al usuario un menú contextual con opciones para mover, rotar o eliminar el muro. Al hacer clic con el botón derecho en una pantalla dentro de un muro, el usuario puede mover, rotar o eliminar una pantalla individual dentro de un muro.

Cuando se selecciona una única pantalla, sus propiedades se muestran en el panel **Atributos** de la derecha.

El área de trabajo de las pantallas puede moverse con ayuda de la herramienta **Seleccionar/Panorámica** situada en la parte superior de la superficie de diseño. Utilice el botón de desplazamiento del ratón para aumentar y disminuir el tamaño de la cuadrícula del área de trabajo. Al pasar el ratón sobre el nombre del muro, se muestra una descripción emergente.

Menú



Hay un menú ubicado en la parte superior izquierda de la cuadrícula de pantallas que permite acceder directamente a varias funciones usadas comúnmente:

Nuevo proyecto: crear un nuevo proyecto. Se debe tener en cuenta que esto eliminará cualquier proyecto existente no guardado en curso.

Abrir proyecto: abrir un proyecto existente.

Copiar proyecto: copia el proyecto existente, lo que le permite realizar cambios en un duplicado mientras mantiene el original.

Importar proyecto: importar un proyecto de otro usuario. Tenga en cuenta que la importación solo admite archivos Aetria Designer (*.adf).

Exportar proyecto: crea un archivo Aetria Design (*.adf) que se puede enviar a otros usuarios.

Importar datos de formato: importar datos de un formato específico al proyecto. Los datos incluyen información de la fuente, posicionamiento incluido. Utilice la ventana «Examinar» para buscar el archivo de datos de formato requerido (.json). Se debe tener en cuenta que el contenido del formato no se visualizará en Aetria Designer.

Imprimir: si selecciona «Imprimir», aparecerá un cuadro de diálogo de impresión que muestra el proyecto completo en formato impreso. Mediante el menú desplegable del destino de impresión, los usuarios pueden seleccionar un formato impreso específico, incluida la opción de guardar como PDF.

Ajustes



Hay un icono de configuración ubicado en la parte superior derecha de la ventana de la aplicación.

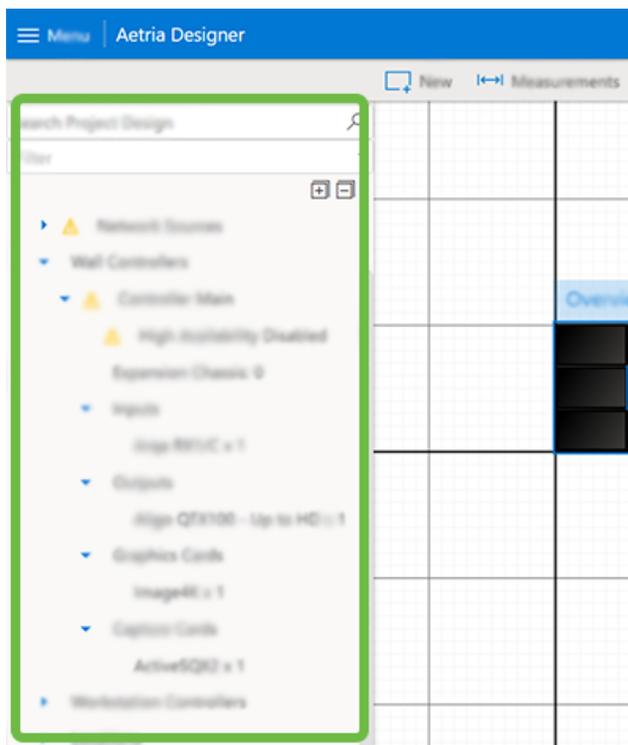
Unidades de medida: utilice la lista desplegable para seleccionar la unidad de medida deseada (milímetros o pulgadas).

Idioma: utilice la lista desplegable para seleccionar el idioma requerido para la aplicación. Una vez seleccionado el idioma, reinicie la aplicación para que se aplique el cambio. El archivo de ayuda también cambiará al idioma seleccionado.

Ajustar a cuadrícula: la función «Ajustar a cuadrícula» permite una alineación automática y precisa de las pantallas.

También se muestra el número de versión de la aplicación y un enlace al acuerdo de licencia de usuario final.

Árbol de contenido



Los proyectos seleccionados se muestran en el árbol de contenido del panel de la izquierda; para abrir un proyecto específico, haga clic en el icono del menú situado en la parte superior izquierda y después seleccione «Abrir proyecto»; se mostrará una lista con

todos los proyectos que se han creado. Seleccione el proyecto en cuestión y haga clic en **Abrir proyecto**.

Una vez abierto, se mostrará la estructura del proyecto al completo, la cual incluye:

Infraestructura

Indica que se ha incluido un Network Manager. Si fuera necesario, se puede seleccionar «Alta disponibilidad» para soluciones que exigen redundancia.

Fuentes de red

Esta sección se utiliza para indicar el número de fuentes de vídeo que se espera en la red AV sobre IP. Es posible seleccionar y recopilar diferentes resoluciones de fuente dentro de un grupo. Por lo general, las fuentes HD serán gestionadas por dispositivos Arqa, las fuentes 4K por dispositivos Aligo y las fuentes de red a través de tecnologías SQX, aunque es posible seleccionar distintos proveedores en función de las necesidades.

Abra las fuentes de red haciendo clic en la flecha que señala a la derecha situada a la izquierda de «Fuentes de red» para mostrar una lista con los grupos de fuentes de red. Abra un grupo haciendo clic en la flecha situada junto al nombre del grupo para visualizar el tipo de fuente de red, el número de fuentes y el tipo de hardware que proporciona la fuente. Haga clic en los 3 puntos situados a la derecha del grupo de fuentes para cambiar el nombre, editar o eliminar el grupo.

Para añadir un nuevo grupo de fuentes, haga clic en los 3 puntos situados a la derecha de «Fuentes de red» y seleccione **Añadir nuevo grupo de fuentes**; se mostrará el cuadro de diálogo «Añadir fuentes de red».

- Nombre del grupo: introduzca un nombre para el grupo de fuentes de red. Este será el nombre que se muestre en el árbol de contenido situado debajo de «Fuentes de red».
- Tipo de fuentes: utilice la lista desplegable para seleccionar el tipo de fuentes para el grupo; si se selecciona HD o 4K, se necesitará un proveedor de fuentes para permitir el acceso de las fuentes a la red, por ejemplo, Aligo QTX100.
- Cantidad: introduzca el número de tipos de fuentes seleccionadas que se deben añadir al grupo.

- Proveedor: si el tipo de fuente seleccionado es HD o 4K, se necesitará un proveedor. Este es el dispositivo que se utilizará para situar la fuente en la red.
- Número de dispositivos: introduzca el número de dispositivos necesarios para visualizar la cantidad requerida de fuentes.

Una vez introducidos todos los campos, haga clic en **Guardar** y el nuevo grupo de red se añadirá a la lista de fuentes de red.

Controladores de muro

La creación de controladores de muro permite crear la especificación y la configuración y asignarlas posteriormente a uno o varios muros concretos. Esto también permite especificar fuentes adicionales que se pueden capturar. Los controladores de muro también pueden tener tarjetas ActiveSX para incluir, de forma que las fuentes de vídeo de la red, como las transmisiones IP desde las cámaras, se puedan descodificar y mostrar.

Abra los controladores de muro haciendo clic en la flecha que señala a la derecha situada a la izquierda de «Controladores de muro» para mostrar una lista con los controladores de muro asociados al proyecto. Para abrir un controlador de muro específico, haga clic en la flecha situada junto al nombre del controlador de muro para visualizar la información sobre el número de entradas y salidas, tarjetas gráficas y tarjetas de captura que contiene el controlador. Haga clic en los 3 puntos situados a la derecha del controlador para cambiar el nombre, editar o eliminar el controlador del proyecto.

Para añadir un nuevo controlador de muro al proyecto, desplace el cursor sobre «Controladores de muro», haga clic en los 3 puntos de la derecha y seleccione **Añadir nuevo controlador de muro**; se mostrará el cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro».

- Nombre del controlador de muro: introduzca un nombre para el controlador de muro; este aparecerá a lo largo del proceso de diseño.
- Seleccionar dispositivo: utilice la lista desplegable para seleccionar el modelo del controlador de muro requerido para el proyecto. Se deberá proceder con cautela para garantizar que se selecciona el controlador de muro correcto que ofrezca un número suficiente de ranuras PCI para alojar la cantidad de tarjetas de entrada y salida necesarias para completar el proyecto.

- Habilitar la disponibilidad alta: si se requiere un controlador de muro de respaldo para garantizar el uso continuado en caso de que fallara el controlador principal, habilite la alta disponibilidad haciendo clic en el control de alternancia. Esto creará automáticamente un segundo controlador de muro con la misma especificación. Cuando haya introducido todos los datos, haga clic en **Siguiente** para añadir las fuentes de entrada.
- Seleccionar fuentes de entrada (opcional): haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir entradas de controlador de muro». Utilice el menú desplegable para seleccionar el tipo de entrada necesario para el controlador de muro, por ejemplo, productos Aligo o Arqa. Introduzca el número de dispositivos necesario y después haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro»; haga clic en **Siguiente** para añadir conexiones de salida.
- Seleccionar conexiones de salida (opcional): haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir salidas de controlador de muro». Utilice el menú desplegable para seleccionar el tipo de salida necesario para el controlador de muro. Introduzca el número de dispositivos requerido y seleccione el tipo de dispositivo que se utilizará para las entradas, por ejemplo, Aligo QTX100. Introduzca el recuento de dispositivos, que es el número de dispositivos necesario para visualizar el número de fuentes. Haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador»; haga clic en **Siguiente** para añadir conexiones de salida.
- Seleccionar tarjetas de salida (opcional): si el controlador de muro utilizará tarjetas PCI para controlar el sistema, el usuario puede seleccionar las tarjetas gráficas y de captura necesarias para el proyecto:
- Seleccionar tarjetas gráficas: haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir tarjetas gráficas». Utilice el menú desplegable para seleccionar el modelo de tarjeta de salida necesario para el controlador de muro, por ejemplo, Image4K o Image2K. Introduzca el número de dispositivos necesario y después haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro».

- Seleccionar tarjetas de captura: haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir tarjeta de captura». Utilice el menú desplegable para seleccionar el modelo de tarjeta de captura necesario para el controlador de muro, por ejemplo, VisionSD8 o ActiveSQX/ActiveSQX2. Introduzca el número de dispositivos necesario y después haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro».

Cuando las tarjetas hayan sido seleccionadas, haga clic en **Siguiente** y se mostrará un cuadro de diálogo que confirma los ajustes del controlador de muro, incluyendo los dispositivos de entrada y salida que han sido seleccionados. Haga clic en «Completar» y se mostrará el cuadro de diálogo «Añadir nuevo muro».

La página «Confirmar» muestra la información que confirma las propiedades del muro recién creado, que incluye un formato gráfico de las pantallas. El usuario deberá revisar esta información con atención y, si algún elemento fuera incorrecto, hacer clic en «Anterior» para volver mediante el asistente al punto en el que se requieren modificaciones. Si toda la información mostrada es correcta, haga clic en **Completar** y la información del nuevo muro se añadirá como un proyecto nuevo al árbol de contenido situado a la izquierda.

Controladores de estación de trabajo

Abra los controladores de estación de trabajo haciendo clic en la flecha que señala a la derecha situada a la izquierda de «Controladores de estación de trabajo» para mostrar una lista con los controladores de estación de trabajo asociados al proyecto. Para abrir un controlador de estación de trabajo específico, haga clic en la flecha situada junto al nombre del controlador para visualizar la información sobre el número de entradas, tarjetas gráficas y tarjetas de captura que contiene el controlador. Haga clic en los 3 puntos situados a la derecha del controlador para cambiar el nombre, editar o eliminar el controlador del proyecto.

Para añadir un nuevo controlador de estación de trabajo al proyecto, desplace el cursor sobre «Controladores de estación de trabajo», haga clic en los 3 puntos de la derecha y seleccione **Añadir nuevo controlador de estación de trabajo**; se mostrará el cuadro de diálogo «Añadir controlador de estación de trabajo».

- Nombre del controlador de la estación de trabajo: introduzca un nombre para el controlador; este aparecerá a lo largo del proceso de diseño.

- Seleccionar dispositivo: utilice la lista desplegable para seleccionar el dispositivo requerido para el proyecto. Se deberá proceder con cautela para garantizar que se selecciona el controlador correcto que ofrezca un número suficiente de ranuras PCI para alojar la cantidad de fuentes de entrada y tarjetas de salida necesarias para completar el proyecto.
- Seleccionar fuentes de entrada (opcional): haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir entradas de controlador». Utilice el menú desplegable para seleccionar el tipo de entrada necesario para el controlador de muro, por ejemplo, «Hasta HD» o «Hasta 4K». Habrá que configurar un proveedor para las fuentes que van a estar disponibles en la red. Introduzca el número de entradas requerido y seleccione el tipo de fuente que se utilizará como entrada para el sistema. Una vez seleccionada, introduzca el número de dispositivos necesarios para visualizar la cantidad requerida de fuentes. Haga clic en **Añadir**. Los dispositivos seleccionados se mostrarán dentro del cuadro de diálogo «Añadir controlador de muro»; haga clic en **Siguiente** para añadir tarjetas.
- Seleccionar tarjetas (opcional): haga clic en «+» y aparecerá el cuadro de diálogo «Añadir tarjeta gráfica/tarjeta de captura». Utilice el menú desplegable para seleccionar el tipo de tarjeta y el número de tarjetas necesario. Haga clic en **Siguiente** para confirmar la selección y los ajustes.

Si toda la información mostrada es correcta, haga clic en **Completar** y la información de la nueva estación de trabajo se añadirá al árbol de contenido situado a la izquierda.

Ubicaciones

Abra las ubicaciones haciendo clic en la flecha que señala a la derecha situada a la izquierda para mostrar una lista con las ubicaciones asociadas al proyecto. Cada ubicación se puede expandir para mostrar todos los muros creados para dicha ubicación. Haga clic en los 3 puntos situados a la derecha del muro para añadir un nuevo muro, cambiar el nombre de la ubicación, copiar la ubicación creando una ubicación nueva (esto es útil cuando se crean múltiples ubicaciones para un proyecto con la misma especificación de muro), eliminar una ubicación del proyecto o imprimir la información de la ubicación y de los muros contenidos en la misma.

Para añadir una nueva ubicación al proyecto, seleccione «Añadir nueva ubicación» haciendo clic en los 3 puntos situados a la derecha y se mostrará el cuadro de diálogo

«Añadir una nueva ubicación». Introduzca un nombre para la nueva ubicación y haga clic en «Crear ubicación». La nueva ubicación se añadirá a la lista de ubicaciones asociadas al proyecto.

Haga clic en los 3 puntos situados a la derecha de la nueva ubicación para añadir un nuevo muro.

Menú del árbol de contenido

Al hacer clic con el botón derecho en una ubicación dentro del árbol de contenido, el usuario puede añadir nuevos muros (pantalla múltiple y única), cambiar el nombre (50 caracteres como máximo) y borrar e imprimir grupos.

Al hacer clic con el botón derecho en un muro, el usuario puede cambiar el nombre del muro, borrar el muro, realizar una copia del muro para añadirla al mismo grupo o exportarlo a cualquier otro grupo. Esto es útil si se requieren muros con la misma especificación dentro de un grupo.

Visualizar muros

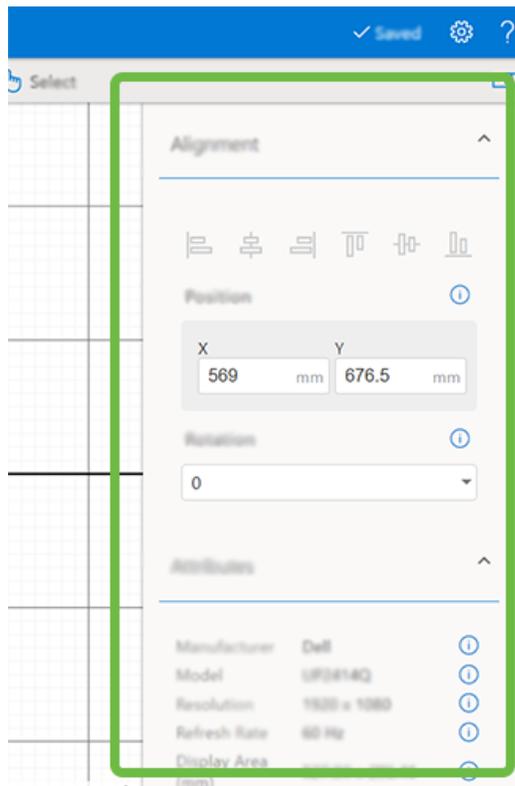
Si selecciona «Visualizar» en el menú contextual del muro, aparecerá una representación del muro. Los usuarios pueden seleccionar una superposición que se mostrará en la representación del muro y una imagen de fondo para mostrar cuál puede ser el aspecto del muro cuando esté instalado. También hay una función de corrección del marco disponible para las superposiciones.

Los usuarios pueden cargar sus imágenes de fondo preferidas (.jpeg); por ejemplo, la sala de control en la que se ubicará el muro se puede fotografiar e importar para crear una vista realista del proyecto.

Se puede cambiar el tamaño del muro mostrado en la representación visual pasando el cursor sobre la representación y usando el botón de desplazamiento del ratón para cambiar el tamaño. El muro también se puede mover dentro de la representación haciendo clic en él con el botón izquierdo y arrastrándolo a la ubicación que se prefiera.

La visualización puede imprimirse si es necesario.

Herramientas de ubicación/muro



El panel «Herramientas de ubicación/muro» está ubicado a la derecha del área de trabajo de las pantallas y contiene herramientas de alineación, los atributos del muro y las pantallas, y una función de configuración del muro. El panel de herramientas se puede mostrar u ocultar haciendo clic en las tres líneas horizontales ubicadas en la parte superior derecha del área de trabajo «Pantallas».

Alineación

Los iconos de alineación solo están activos cuando se selecciona un grupo o un muro. Al seleccionar un icono, se alinean todas las pantallas dentro del muro seleccionado a la derecha, en el centro o a la izquierda del límite rectangular de la pantalla.

Establezca la distancia del muro desde el eje vertical (**x**) o el eje horizontal (**y**). La unidad de medida se puede ajustar en el [panel de configuración](#).

Atributos

El panel de atributos muestra los atributos del muro y los atributos de la pantalla:

Atributos del muro

Si selecciona un muro, o bien en el árbol de contenido, o bien haciendo clic en el nombre del muro en el área de trabajo «Pantallas», el panel de atributos mostrará el nombre del muro seleccionado, el fabricante de las pantallas que componen el muro y el área total de visualización del muro en milímetros o pulgadas dependiendo de la unidad de medida preferida.

Atributos de la pantalla

Para ver los atributos de una única pantalla, seleccione la ubicación en el árbol de contenido y luego haga clic en una pantalla. El panel de atributos mostrará el fabricante, el modelo, la frecuencia de actualización de la resolución, el área de visualización y el ancho de cada marco.

Herramientas de diseño

En la parte superior del área de trabajo de diseño hay herramientas que permiten al usuario añadir un nuevo elemento, mostrar medidas y ver los dispositivos conectados.

Nuevo

Si hace clic en **Nuevo**, el usuario podrá elegir entre abrir una de las siguientes opciones:

Fuentes de red: si selecciona «Fuentes de red», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir fuentes de red**. Rellene los campos requeridos y haga clic en «Guardar» para que estén disponibles las nuevas fuentes de red.

Controlador de muro: si selecciona «Controlador de muro», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir controlador de muro**. Rellene los campos requeridos y haga clic en **Siguiente**.

Controlador de estación de trabajo: si selecciona «Controlador de estación de trabajo», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir controlador de estación de trabajo**. Rellene los campos requeridos y haga clic en **Siguiente**.

Ubicación: si selecciona «Ubicación», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir una nueva ubicación**. Introduzca un nombre de ubicación y haga clic en **Crear ubicación**. La nueva ubicación se añadirá al árbol de contenido.

Muro: si selecciona «Muro», aparecerá el cuadro de diálogo **Añadir nuevo muro**. Rellene los campos requeridos y haga clic en **Siguiente**.

Medidas

Haga clic en Medidas y aparecerá una lista desplegable con tres opciones.

Mostrar medidas de la ubicación: cuando se selecciona «Mostrar medidas de la ubicación», se muestran las medidas del área total de la ubicación, incluidas las separaciones.

Mostrar medidas de la pantalla: cuando se selecciona «Mostrar medidas de la pantalla», se muestra la medida de cada pantalla dentro de la ubicación. Si selecciona un muro, las medidas solo se mostrarán para ese muro en particular. La unidad de medida se determina en el panel de configuración, que puede abrirse haciendo clic en el icono de la rueda de configuración ubicado en la esquina superior derecha de la aplicación.

Ocultar medidas: cuando se selecciona «Ocultar medidas», se eliminan todas las medidas que se estén mostrando en ese momento.

Requisitos del sistema

Cuando se han creado muros dentro del grupo y se han configurado dispositivos para ellos usando la herramienta **Tipo de muro físico**, el siguiente paso es asignar el hardware para cumplir el requisito.

Haga clic en **Requisitos del sistema** en la parte superior del área de trabajo «Pantallas» para abrir el cuadro de diálogo de requisitos del sistema.

A la izquierda hay una lista con todos los dispositivos que se pueden añadir a la lista de materiales; por ejemplo, se puede añadir un controlador de muro de vídeo para visualizar un muro mediante un controlador de muro. Se pueden añadir tarjetas de captura de vídeo si es necesario capturar y visualizar vídeo en tiempo real.

Haga clic en **Añadir** para seleccionar dispositivos adicionales para el proyecto. Mediante **Clic para restaurar**, los usuarios pueden eliminar todos los objetos ya añadidos, lo cual les permitirá hacer nuevas selecciones.

Haga clic en **Imprimir** para imprimir o guardar como PDF los requisitos del sistema.

Una vez seleccionados todos los dispositivos, haga clic en **Listo**.

Zoom

Utilice los iconos de las funciones «-» y «+» para aumentar o reducir el área de trabajo de diseño, lo cual le permite al usuario centrarse en áreas específicas del diseño.

Restaurar

Haga clic en el icono «Restaurar» y el área de trabajo de diseño cambiará su tamaño para mostrar todo el contenido. El porcentaje de restauración por defecto depende del tamaño de la ventana de la aplicación.

Seleccionar

Haga clic en «Seleccionar/Panorámica» para cambiar entre las dos funciones.

Seleccionar: al seleccionar esta función, el usuario puede seleccionar una pantalla específica de cualquier muro del área de trabajo de diseño. Cuando se selecciona una pantalla, las propiedades de alineación y los atributos para dicha pantalla se muestran en el panel situado a la derecha del área de trabajo de diseño.

Panorámica: al seleccionar esta función, el usuario puede mover el área de trabajo de diseño haciendo clic en la misma y arrastrando el cursor.

Índice

A

Ajustar a cuadrícula 13

Ajustes 12

Alineación 20

Añadir un nuevo controlador de estación de trabajo 17

Añadir un nuevo controlador de muro 15

Árbol de contenido 13

Atributos 20

Atributos de la pantalla 21

Atributos del muro 21

E

Exportar proyecto 12

F

Fuentes de red 14

H

Herramientas de las pantallas 21

Herramientas de ubicación 20

I

Idioma 13

Importar un proyecto 9

Imprimir 12

Infraestructura 14

M

Medidas 7, 22

Menú 2

Menú de proyectos 12

N

Nuevo elemento 7, 21

P

Presentación 2

Problema al importar proyecto 9

R

Requisitos del sistema 22

Restaurar 9, 23

S

Seleccionar/Panorámica 9, 23

U

Unidades de medida 13

V

Visualizar muros 19

Z

Zoom 8, 22